

5. Segeln & Regattasport/5.8 Regatta

Version vom 18. Mai 2020, 09:52 Uhr (**Quelltext anzeigen**)

[Cperlewitz \(Diskussion | Beiträge\)](#)
(Die Kategorien wurden geändert.)
[Zum vorherigen Versionsunterschied](#)

Version vom 16. Juni 2020, 14:50 Uhr (**Quelltext anzeigen**)

[Cperlewitz \(Diskussion | Beiträge\)](#)
[k \(Cperlewitz verschob die Seite 5. Segeln & Regattasport/5.7 Regatta nach 5. Segeln & Regattasport/5.8 Regatta\)](#)
[Zum nächsten Versionsunterschied](#)

(kein Unterschied)

Version vom 16. Juni 2020, 14:50 Uhr

Egal, ob Mittwochsregatta oder Segel-Bundesliga: Die Organisation von Wettfahrten ist anspruchsvoll. Ein Verein muss sich nicht nur an die Regatta-Vorgaben halten, sondern auch Helfer suchen, finden und schulen, die Wettfahrt durchführen und sich um die Eintragung der Ergebnisse kümmern. Für die Organisation einer Wettfahrt wird der zuständige Vereinsoffizielle zum Event-Manager. Eine echte Herausforderung.

Um diese Aufgabe ein wenig zu erleichtern, haben wir Ihnen nachfolgend einige nützliche Dokumente zusammengestellt:

- [Empfehlungen fuer Sicherungsboote.pdf](#)
- [Datei Haftungsausschluss Vordruck zum Unterzeichnen.docx](#)
- [Datei: Haftungsausschluss Vordruck zum Unterzeichnen engl.docx](#)
- [Datei:Musterausschreibung-2018-2020-de.docx](#)
- [Datei: Hinweise zur Musterausschreibung .pdf](#)

- [Datei:Musterausschreibung eng.docx](#)
- [Datei:Anhang-Gruppensegeln-de-1.pdf](#)

- [Datei: Anhang-Gruppensegeln-en-1.pdf](#)
- [Datei: Anhang Datenschutzhinweise .docx](#)
- [Datei: Anhang-Unterstuetzende-Personen-de-1.pdf](#)
- [Datei: Anhang-Unterstuetzende-Personen-eng.pdf](#)
- [Datei: Ordnungsvorschriften-Regattasegeln-2019.pdf](#)
- [Datei: Protestformular.pdf](#)
- [Datei: Punktrechner-Ausstellung-und-Verlängerung-von-Lizenzen-für-Wettfahrtoffizielle-V2019-02.1.xlsx](#)
- [Datei: Richtlinien-fuer-Schiedsrichter.pdf](#)
- [Datei: Richtlinien Racemanagement.pdf](#)
- [Datei: Protestanhörung Informationen-fuer-Beobachter.pdf](#)
- [Materialien zu den Wettfahrtregeln](#)